



Bibliografia – Sitografia

Lezione 10 – Primi passi nel coding, con Scratch

Libri

Coding e pensiero computazionale nella Scuola primaria, di Caterina Moscetti e Marco Giordano, La Spiga Edizioni, Ancona, 2016

A Scuola con CodyRoby, di Alessandro Bogliolo, Giunti Scuola, Firenze, 2020

Apprendisti Coder, di Sean McManus, Editoriale Scienza, Trieste, 2019

Articoli

Cos'è il pensiero computazionale, su [Programmailfuturo.it](https://programmailfuturo.it/progetto/cose-il-pensiero-computazionale)
<https://programmailfuturo.it/progetto/cose-il-pensiero-computazionale>

Coding a scuola: quanto è diffuso in Italia e le nuove frontiere di applicazione, di Eleonora Pantò su [AgendaDigitale.eu](https://www.agendadigitale.eu/scuola-digitale/coding-a-scuola-quanto-e-diffuso-in-italia-e-le-nuove-frontiere-di-applicazione/)
<https://www.agendadigitale.eu/scuola-digitale/coding-a-scuola-quanto-e-diffuso-in-italia-e-le-nuove-frontiere-di-applicazione/>

Coding: come creare una cartolina di Natale con Scratch, di Caterina Moscetti su [Mamamò.it](https://www.mamamo.it/educazione-digitale/come-creare-una-cartolina-di-natale-interattiva-con-scratch/)
<https://www.mamamo.it/educazione-digitale/come-creare-una-cartolina-di-natale-interattiva-con-scratch/>

Video

Mitch Resnick: Insegnamo ai bambini a programmare, TED Talk, 2012



https://www.ted.com/talks/mitch_resnick_let_s_teach_kids_to_code?language=it

Siti

Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

Blockly: <https://developers.google.com/blockly>

Giochi propedeutici alla programmazione con Blockly

<https://blockly.games/>

Ardublock, software di programmazione per Arduino

<http://ardublock.ru/en/>

CODYROBY: <http://codemooc.org/codyroby/>