

Il Role Play In sei punti

1.

Libero

Benché debba seguire delle regole, il Role Play è un'attività **libera e creativa**, basata sulla condivisione, l'immaginazione e la comunicazione.

2.

Unico

Per costruire la propria storia lo studente o studentessa dovrà **partire da un archetipo**, cioè un personaggio con caratteristiche definite che assegnate voi, sviluppandone le caratteristiche per poi **superarlo** attraverso la propria interpretazione. Così facendo i ragazzi daranno vita a personaggi e situazioni uniche.

3.

Imprevedibile

I personaggi nati dalla fantasia dei ragazzi si **evolvono**, mutano e si **adattano** sia al racconto sia a chi li interpreta.

4.

Regolato

Libero non significa anarchico! Dovete sempre stabilire delle **regole** per lo svolgimento del Role Play, guidando e indirizzando la fantasia di studenti e studentesse in vista del loro apprendimento.

5.

Circoscritto

Il personaggio creato esplora la realtà fittizia del gioco, ma il fatto che sia inventato **non lo autorizza a fare ciò che nel mondo reale sarebbe impossibile o non potrebbe fare**: bisogna mantenere la verosimiglianza della storia.

6.

Espressivo

Lo scopo del Role Play non è evadere la realtà, né far emergere conflitti interiori, bensì lasciare i vostri studenti o studentesse **liberi di esprimersi**.

